



## 4. KREATIV UND AKTIV MIT TISCHTENNIS

### Bewegte Pause

#### ZIELE/MATERIAL

*Ziele:*

- Ballgefühl
- Bewegungserfahrung
- Teamfähigkeit
- Kreativität

*Material:*

- Tische
- Mäppchen
- Bücher
- TT-Bälle

#### ÜBUNGEN

Die Pausen zwischen den Unterrichtsstunden verbringen die Kinder mit den unterschiedlichsten Interessen. Jedoch sollte die Möglichkeit bestehen, sich sportlich in der Pause zu betätigen und zu bewegen.

Für eine bewegte Pausengestaltung gibt es folgende Möglichkeiten:

*Tischtennis im Klassenzimmer:*

- Für die Bewegung im Klassenzimmer eine „Bewegungskiste“ mit TT-Bällen und TT-Schlägern zur Verfügung stellen.
- Ein Schultisch ist schnell zum TT-Tisch umfunktioniert. Mäppchen oder Bücher bilden das Netz. Mit der Hand, dem TT-Schläger, einem Buch oder einem Mäppchen wird gespielt.



- Als Einzelperson kann mit TT-Schläger und TT-Ball getippt, geprellt und balanciert werden.



balancieren



prellen



tippen

## Die bewegte Pause aus der Broschüre Tischtennis im Grundschulalter

### 4. KREATIV UND AKTIV IM TISCHTENNIS - Bewegte Pause

#### ZIELE/MATERIAL

##### Ziele:

- Ballgefühl
- Bewegungserfahrung
- Teamfähigkeit
- Kreativität

##### Material:

- TT-Tische
- TT-Bälle
- TT-Schläger

#### ÜBUNGEN

##### - Deckelspiel

Auf den beiden Tischhälften liegen Pappkärtchen. Die Kärtchen sind mit Aufgaben beschriftet, welche beim Treffen ausgeführt werden müssen, z.B. eine Runde mit der falschen Hand spielen oder einmal um den Tisch hüpfen.

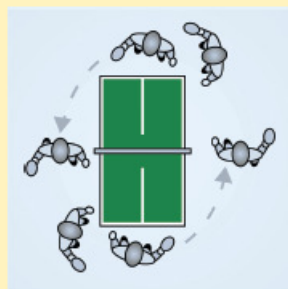


##### Tischtennis auf dem Schulhof:

Durch die „Bewegungskiste“ haben die Kinder die Möglichkeit, die Allwettertische auf dem Pausenhof zu nutzen.

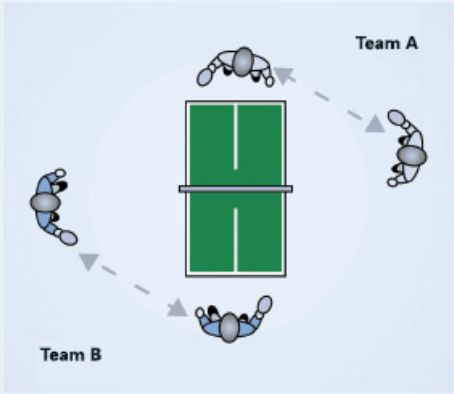
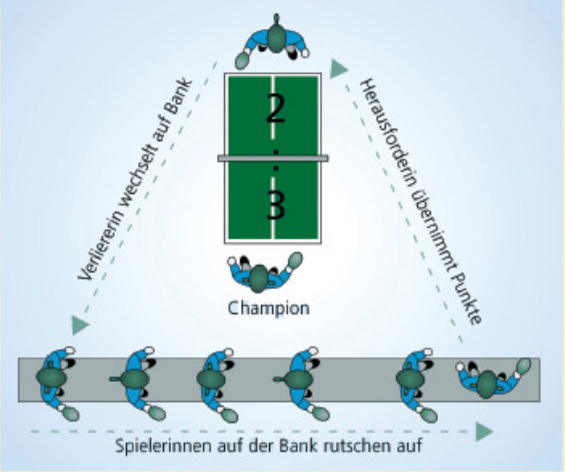
##### Beliebte Spiele am Steintisch:

- Rundlauf



# Die bewegte Pause aus der Broschüre Tischtennis im Grundschulalter

## 4. KREATIV UND AKTIV IM TISCHTENNIS - Bewegte Pause

ZIELE/MATERIAL	ÜBUNGEN
	<ul style="list-style-type: none"><li>- Ablösetischtennis Kinder werden nach vorgegebener Zeit oder bestimmtem Spielstand ausgewechselt. Es geht bei dem Spielstand weiter.</li></ul>  <p>Das Diagramm zeigt ein Tischtennis-Tisch mit einem grünen Tisch. Um den Tisch herum sind vier Spielerpositionen dargestellt, die durch gestrichelte Pfeile verbunden sind. Die Spieler sind in zwei Teams unterteilt: Team A (oben rechts und unten links) und Team B (oben links und unten rechts). Die Pfeile zeigen einen kreisförmigen Austausch der Spieler zwischen den Teams.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>- Beat the Champ Zwei Kinder spielen gegeneinander bis zu einem bestimmten Spielstand z. B. 5 Punkte. Der Sieger bleibt, der Verlierer wird ausgewechselt.</li></ul>  <p>Das Diagramm zeigt ein Tischtennis-Tisch mit einem grünen Tisch. Ein Spieler ist als 'Champion' auf dem Tisch dargestellt. Unter dem Tisch sind vier Spielerinnen auf einer Bank dargestellt. Gestrichelte Pfeile zeigen den Austausch zwischen dem Champion und den Spielerinnen auf der Bank. Die Pfeile sind beschriftet mit 'Verliererin wechselt auf Bank' und 'Herausforderin übernimmt Punkte'. Ein weiterer Pfeil zeigt die Bewegung der Spielerinnen auf der Bank mit der Beschriftung 'Spielerinnen auf der Bank rutschen auf'.</p>